Deployment manual

Study-Works

Akintayo Akinrinlola, Kevin Anthony, Mohamed Nasr, Raphael Najfar

**Deployment-Anleitung für das IT-Projekt mit 4 Spielen**

Diese Anleitung beschreibt die notwendigen Schritte, um unsere IT-Projekt-Webanwendung mit vier Spielen zu deployen. Die Anleitung umfasst die Installation von Abhängigkeiten, die Konfiguration der Umgebung und die Bereitstellung der Anwendung auf einem Webserver.

**1. Systemvoraussetzungen**

* **Webserver**: Ein Webserver wie Apache, Nginx oder ein cloudbasierter Dienst wie Azure, AWS oder Google Cloud.
* **Node.js**: Zur Installation und Nutzung von npm (Node Package Manager) für die Verwaltung von Abhängigkeiten.
* **Git**: Für die Versionskontrolle und das Herunterladen des Projekts von GitHub.

**2. Projektübersicht**

Die Webanwendung besteht aus einer zentralen Homepage, die Links zu den vier verschiedenen Spielen enthält. Jedes Spiel hat seine eigene HTML-Seite und ist in separaten Ordnern strukturiert.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**3. Vorbereitung des Deployment**

**Repository klonen**: Klonen Sie das Repository von GitHub in Ihr lokales Verzeichnis.

Im Bash:

git clone https://github.com/Anthonykev/IT\_Project.git

cd IT\_Projekt

**Abhängigkeiten installieren**:

Installieren Sie die notwendigen Abhängigkeiten. Dieses Projekt verwendet Bootstrap und jQuery, die bereits in den HTML-Dateien eingebunden sind. Stellen Sie sicher, dass Node.js installiert ist, um npm-Befehle auszuführen.

Im Bash:

npm install

**4. Konfiguration des Webservers**

Go live – Erweiterung in VSC

Ein Bild, das Text, Multimedia-Software, Software, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Nachdem klicken von Go Live – Öffnung eines neuen Ports:



**5. Deployment-Schritte**

1. **Hochladen der Dateien**:
   * Laden Sie alle Projektdateien in das Webverzeichnis Ihres Servers hoch.
   * Achten Sie darauf, die Verzeichnisstruktur beizubehalten.
2. **Umgebungsvariablen konfigurieren (falls benötigt)**:
   * Falls Ihre Anwendung spezifische Umgebungsvariablen benötigt, konfigurieren Sie diese in Ihrer Serverumgebung oder in den Einstellungen Ihrer Cloud-Web-App.
3. **Anwendung starten und testen**:
   * Stellen Sie sicher, dass der Webserver läuft und auf die richtige Domain oder IP-Adresse zeigt.
   * Öffnen Sie Ihren Browser und navigieren Sie zu Ihrer Domain, um sicherzustellen, dass die Anwendung korrekt geladen wird.

**6. Troubleshooting**

* **Fehlende Abhängigkeiten**: Stellen Sie sicher, dass alle benötigten Bibliotheken (Bootstrap, jQuery, JSZip, FileSaver.js) korrekt in den HTML-Dateien eingebunden sind.
* **Fehlerhafte Pfade**: Überprüfen Sie alle relativen Pfade in Ihren HTML- und JavaScript-Dateien, um sicherzustellen, dass sie korrekt sind.
* **Konfigurationsfehler**: Überprüfen Sie Ihre Webserver-Konfiguration und stellen Sie sicher, dass sie korrekt ist.

**7. Wartung und Updates**

* **GitHub-Integration**: Verwenden Sie GitHub, um kontinuierliche Integration und Bereitstellung (CI/CD) zu ermöglichen. Pushen Sie Änderungen in das Haupt-Repository, um automatische Deployments auszulösen.
* **Regelmäßige Backups**: Stellen Sie sicher, dass regelmäßige Backups Ihrer Anwendung und Daten durchgeführt werden.

Durch Befolgen dieser Schritte können Sie sicherstellen, dass Ihre IT-Projekt-Webanwendung erfolgreich deployed wird und für Benutzer zugänglich ist.